

# Objekte und Klassen verwenden

**Kapitel 1** im Buch, Seiten 31- 49. Den für die Übungen dieses Kapitels nötigen Beispielcode findest du hier:

- [Figuren](#)
- [Haus](#)
- [Laborkurse](#)

Zentrale Konzepte:

- Objekte: Was sind Objekte?
- Klassen: Was sind Klassen? Wie hängen Objekte und Klassen zusammen?
- Instanzen: Wie kann man den Zusammenhang zwischen den Begriffen Objekt, Klasse und Instanz beschreiben?
- Methoden: Was sind Methoden?
- Parameter: Wie hängen Parameter und Methoden zusammen?
- Datentypen: Was sind Datentypen? Welche Datentypen tauchen in Kapitel 1 auf?
- Signatur: Worauf bezieht sich der Begriff „Signatur“?
- Zustand: Was versteht man unter dem Zustand eines Objekts?
- Interaktion: Wie interagieren und kommunizieren Objekte miteinander?
- Quelltext: Was versteht man unter dem Quelltext einer Klasse?
- Ergebnis: Was beschreibt der Begriff „Ergebnis“ im Zusammenhang mit dem Begriff „Methoden“.

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap01:start?rev=1632318499>

Last update: **22.09.2021 15:48**

