

Objekte und Klassen verwenden

Kapitel 1 im Buch, Seiten 31- 49. den Beispielcode findest du hier:

- [Figuren](#)
- [Haus](#)
- [Laborkurse](#)

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap01:start?rev=1632318382>

Last update: **22.09.2021 15:46**

