

Abba-Automat

Gegeben ist der erkennende Automat M durch $M = \{Z, E, \delta, Q, \{P\}\}$, wobei $E = \{a,b\}$ und $Z = \{P,Q,R\}$ ist.¹⁾

Die Übergangsfunktion $\delta: Z \times E \rightarrow Z$ ist durch die folgende Tabelle festgelegt:

$\delta(Q,a)=Q$, $\delta(Q,b)=R$, $\delta(P,a)=Q$, $\delta(P,b)=P$, $\delta(R,a)=Q$ und $\delta(R,b)=P$. a) Zeichne den Automatengraph b) Prüfe folgende Wörter und notiere, in welchem Zustand sie enden und ob sie vom Automaten akzeptiert werden oder nicht: (1) aba, (2) bbaa, (3) aabb und (4) ababba. c) Gib selbst noch je zwei eigene Beispiel-Wörter an, die akzeptiert werden, sowie zwei Beispielwörter, die nicht akzeptiert werden. Beschreibe außerdem kurz in Deutsch, welche Eigenschaft akzeptierte Wörter haben müssen.

¹⁾

Z: Zustandsmenge, E: Eingabemenge, δ : Übergangsfunktion, Q: Startzustand, $\{P\}$: Endzustandsmenge

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:automaten:uebungen:abba:start?rev=1606498046>

Last update: 27.11.2020 18:27

