

Mealy-Automaten



Die sogenannten **Mealy-Automaten** können in jedem Schritt außer der Änderung des internen Zustands auch eine **Ausgabe** erzeugen und erlauben damit die Modellierung z.B. von Getränke-, Fahrkarten- oder ähnlichen Automaten, die wir aus unserer Umwelt kennen.

Als Beispiel soll ein Getränkeautomat dienen, der...

- ... die Tasten A, C und S hat (für Apfelsaft, Cola und Stop)
- ... 1EUR- und 2EUR-Münzen annimmt.

Damit ist sein **Eingabealphabet** $\Sigma = \{c, a, s, 1, 2\}$. Ein passender **Übergangs-** oder **Transitionsgraph** sieht folgendermaßen aus:

Der Automat befindet sich immer in genau einem der runden Zustände und beginnt dabei immer im so genannten \rightarrow Startzustand, der mit einem zusätzlichen Pfeil gekennzeichnet wird (hier q_0). Jede Eingabe bewirkt einen Übergang (auch Transition genannt) zu einem anderen Zustand, dargestellt durch einen Pfeil. Bei Mealy-Automaten gehört zu einem Übergang auch eine Ausgabe. Von Startzustand q_0 aus wird durch Einwurf von 1€ der Zustand q_2 erreicht und die Ausgabe „Guthaben: 1,00“ erzeugt:

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:automaten:mealy:start?rev=1653979027>

Last update: **31.05.2022 08:37**

