

# Einführung in die Automatentheorie

- [Automaten im Alltag](#)
- [Darstellung von Automaten](#)
- [Akzeptanzverhalten von Automaten](#)
- [Simulation von Automaten mit JFLAP](#)
- [Automaten entwerfen](#)
- [Einführung: Formale Sprachen](#)

Dieser Wikibereich hat das Leitprogramm „[Einführung in die Automatentheorie](#)“ von Anne Schüller & Anke Honskamp an der RWTH Aachen zur Vorlage und ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz](#).



From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:automaten:lepro:start?rev=1600875971>

Last update: **23.09.2020 17:46**

