# Einführung in die Automatentheorie


- Automaten im Alltag
- Darstellung von Automaten
- Akzeptanzverhalten von Automaten
- Simulation von Automaten mit JFLAP
- Automaten entwerfen
- Einführung: Formale Sprachen


---

Dieser Wikibereich hat das Leitprogramm „Einführung in die Automatentheorie“ von Anne Schüller & Anke Honskamp an der RWTH Aachen zur Vorlage und ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
**https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:automaten:lepro:start?rev=1600875971**

Last update: **23.09.2020 17:46**