## Einführung in die Automatentheorie

- Automaten im Alltag
- Darstellung von Automaten
- Akzeptanzverhalten von Automaten
- Simulation von Automaten mit JFLAP
- Automaten entwerfen I
- Formale Sprachen I

Dieser Wikibereich hat das Leitprogramm "Einführung in die Automatentheorie" von Anne Schüller & Anke Honskamp an der RWTH Aachen zur Vorlage und ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.



From:

https://wiki.qg-moessingen.de/ - QG Wiki

Permanent link:

https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:automaten:lepro:start?rev=160087595

Last update: 23.09.2020 17:45

