Einführung in die Automatentheorie

- Automaten im Alltag
- Darstellung von Automaten
- Akzeptanzverhalten von Automaten
- Simulation von Automaten mit JFLAP
- Automaten entwerfen I
- Automaten entwerfen II - formale Sprachen

Dieser Wikibereich hat das Leitprogramm „Einführung in die Automatentheorie“ von Anne Schüller & Anke Honskamp an der RWTH Aachen zur Vorlage und ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:automaten:lepro:start?rev=1600874778

Last update: **23.09.2020 17:26**