

Akzeptanzverhalten von Automaten

Übersicht

Ein Automat soll Eingaben bezüglich bestimmter Eigenschaften unterscheiden. Dies wird realisiert durch das **Akzeptanzverhalten** des Automaten, das in diesem Kapitel genauer unter die Lupe genommen wird. Demonstriert wird dies mit Hilfe des Programms **JFLAP**, das diese Untersuchung vereinfacht.¹⁾

Teillernziele

Nach der Bearbeitung dieses Kapitels kannst du ...

- die Begriffe „akzeptieren“ und „verwerfen“ verstehen und erläutern.
- untersuchen, ob ein Automat ein Wort akzeptiert oder verwirft.
- Automatenmodelle in JFLAP überführen und testen.

Akzeptanzverhalten

¹⁾

Auch im Moodle

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:automaten:lepro:akzeptanzverhalten:start?rev=1600770855>

Last update: 22.09.2020 12:34

