

Teile und herrsche

Bei einem Teile-und-herrsche-Ansatz wird das eigentliche – in seiner Gesamtheit – als zu schwierig erscheinende Problem so lange *rekursiv* in kleinere und einfachere Teilprobleme zerlegt, bis diese gelöst („beherrschbar“) sind. Anschließend wird aus diesen Teillösungen eine Lösung für das Gesamtproblem (re-)konstruiert.

Wir betrachten einige Beispiele, um das Prinzip zu verstehen.

- [Feldquadrate](#)

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:teile_und_herrsche:start?rev=1643222678

Last update: **26.01.2022 19:44**

