

# Teile und herrsche

Bei einem Teile-und-herrsche-Ansatz wird das eigentliche – in seiner Gesamtheit – als zu schwierig erscheinende Problem so lange *rekursiv* in kleinere und einfachere Teilprobleme zerlegt, bis diese gelöst („beherrschbar“) sind. Anschließend wird aus diesen Teillösungen eine Lösung für das Gesamtproblem (re-)konstruiert.

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

[https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:teile\\_und\\_herrsche:start?rev=1643222610](https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:teile_und_herrsche:start?rev=1643222610)

Last update: **26.01.2022 19:43**

