Schachtelsuche

Bei einem Besuch bei deinen Großeltern findest du auf dem Dachboden eine sehr große Schachtel. Du trägst die Schachtel ins Erdgeschoss und fragst deine Großmutter, was drin ist.

„Ach, da ist irgendwo der Schlüssel zum Baumhaus drin. Wenn ich mich recht erinnere sind da ganz viele kleinere Schachteln drin, die zum Teil selbst wieder Schachteln enthalten. Und in irgendeiner dieser Schachteln muss der Schlüssel sein!“

Die Situation sieht (mit „Röntgenblick“) also in etwa so aus:

Du willst unbedingt ins Baumhaus, klar, also machst du die große Schachtel auf und erschrickst ziemlich, das Ding ist voll mit unzähligen verschachtelten Schachteln (und dein Röntgenblick ist gerade defekt...).

Nun muss eine Strategie her, ein Algorithmus.

(A1) Algorithmus

Überlege dir ein algorithmisches Vorgehen, um den Baumhausschlüssel zu finden. Halte dein Ergebnis als Programmablaufdiagramm oder in Pseudocode fest.

Dateien

[n/a: Keine Treffer]

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:rekursion:schachteln:start?rev=1642060224

Last update: **13.01.2022 08:50**