

Rekursive Schachtelsuche

Die rekursive Denkweise macht sich zunutze, dass wir für jede Schachtel, wie wir finden, dasselbe tun müssen:

- Aufmachen.
- Wenn ein Schlüssel drin ist: Freuen!
- Wenn eine Schachtel drin ist: Das was wir mit jeder Schachtel machen...



```
funktion suche_schluessel(schachtel):  
  für jeden gegenstand in schachtel:  
    wenn gegenstand.istSchachtel():  
      suche_schluessel(gegenstand)  
    sonst wenn gegenstand.istSchlüssel:  
      ausgeben "Schlüssel gefunden!"
```

Bei der Betrachtung des Pseudocodes fällt auf, dass sich die Funktion `suche_schluessel` selbst aufruft – das ist der Ausdruck im Code des Denkprinzips „das was wir mit jeder Schachtel machen“ von oben.



Wenn eine Funktion sich selbst aufruft spricht man von Rekursion.

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:rekursion:rekursionsschachteln:start?rev=1642018419>

Last update: **12.01.2022 21:13**

