

Rekursive Schachtelsuche

Die rekursive Denkweise macht sich zunutze, dass wir für jede Schachtel, wie wir finden, dasselbe tun müssen:

- Aufmachen.
- Wenn ein Schlüssel drin ist: Freuen!
- Wenn eine Schachtel drin ist: Das was wir mit jeder Schachtel machen...



```
funktion suche_schluessel(schachtel):  
    für jeden gegenstand in schachtel:  
        wenn gegenstand.istSchachtel():  
            suche_schluessel(gegenstand)  
        sonst wenn gegenstand.istSchlüssel:  
            ausgeben "Schlüssel gefunden!"
```

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:rekursion:rekursionsschachteln:start?rev=1642018269>

Last update: 12.01.2022 21:11

