

Rekursive Schachtelsuche

```
funktion suche_schluessel(schachtel):  
  für jeden gegenstand in schachtel:  
    wenn gegenstand.istSchachtel():  
      suche_schluessel(gegenstand)  
    sonst wenn gegenstand.istSchlüssel:  
      ausgeben "Schlüssel gefunden!"
```

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:rekursion:rekursionsschachteln:start?rev=1642018151>

Last update: **12.01.2022 21:09**

