# Rekursive Schachtelsuche

```
funktion suche_schluessel(schachtel):
    für jeden gegenstand in schachtel:
            wenn gegenstand.istSchachtel():
                 suche_schluessel(gegenstand)
            sonst wenn gegenstand.istSchlüssel:
                ausgeben "Schlüssel gefunden!"
```

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
**https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:rekursion:rekursionsschachteln:start?rev=1642018130**

Last update: **12.01.2022 21:08**