# Umkehr

Entwickle das Programm „Umkehr“, das eine beliebige Folge von Zeichen aus einer Queue ausliest und mit Hilfe eines Stacks in umgekehrter Reihenfolge mit der Methode `ausgabe()` ausgibt.

Teste das Programm mit geeigneten Zahlenfolgen.

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
**https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:umkehr:start?rev=1634213025**

Last update: **14.10.2021 14:03**