



Abstrakte Datentypen

Ein Abstrakter Datentyp (ADT) ist ein „Verbund von Objekten“ mit Operationen, die mit diesem Verbund ausgeführt werden können. Dieser Wiki-Bereich führt in einige ADTs ein und implementiert diese im Java. Anmerkung: Für sehr viele dieser Datentypen bringt die Java-Standardbibliothek bereits Datentypen mit, wir werden die Datentypen aber in diesem Bereich zum besseren Verständnis selbst implementieren.

- [Der lineare Datentyp "Verkettete Liste"](#)
- [Der lineare Datentyp "Stack" \(Stapel\)](#)
- [Der lineare Datentyp "Queue" \(Schlange\)](#)
- [Der abstrakte Datentyp "Set" \(Menge\)](#)
- [Der abstrakte Datentyp "Tree" \(Baum\)](#)

Übungen

- [Umkehr](#)
- [Verkehrskontrolle](#)
- [Biber in der Kantine](#)
- [Containerschiffe](#)
- [Palindrome im Stapel](#)
- [Karteikarten](#)

Die Inhalte des Namensraums `adt` dieses Wikis basieren zu großen Teilen auf den Unterlagen der ZPG Informatik (Rainer Helfrich) und stehen unter einer [CC-BY-NC-SA Lizenz](#).



From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:start?rev=1644254937>

Last update: **07.02.2022 18:28**

