Abstrakte Datentypen

Ein Abstrakter Datentyp (ADT) ist ein „Verbund von Objekten“ mit Operationen, die mit diesem Verbund ausgeführt werden können. Dieser Wiki-Bereich führt in einige ADTs ein und implementiert diese im Java. Anmerkung: Für sehr viele dieser Datentypen bringt die Java-Standardbibliothek bereits Datentypen mit, wir werden die Datentypen aber in diesem Bereich zum besseren Verständnis selbst implementieren.

- Der lineare Datentyp "Verkettete Liste"
- Der lineare Datentyp "Stack" (Stapel)
- Der lineare Datentyp "Queue" (Schlange)
- Der abstrakte Datentyp "Set" (Menge)

Übungen

- Umkehr
- Verkehrskontrolle
- Biber in der Kantine
- Containerschiffe

Die Inhalte des Namensraums `adt` dieses Wikis basieren zu großen Teilen auf den Unterlagen der ZPG Informatik (Rainer Helfrich) und stehen unter einer CC-BY-NC-SA Lizenz.

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:start?rev=1635354046

Last update: **27.10.2021 19:00**