



Abstrakte Datentypen

Ein Abstrakter Datentyp (ADT) ist ein „Verbund von Objekten“ mit Operationen, die mit diesem Verbund ausgeführt werden können. Dieser Wiki-Bereich führt in einige ADTs ein und implementiert diese im Java. Anmerkung: Für sehr viele dieser Datentypen bringt die Java-Standardbibliothek bereits Datentypen mit, wir werden die Datentypen aber in diesem Bereich zum besseren Verständnis selbst implementieren.

```
* [[.:verkettete_liste:start|Der lineare Datentyp "Verkettete Liste"]]  
* [[.:stack:start|Der lineare Datentyp "Stack" (Stapel)]]  
* [[.:queue:start|Der lineare Datentyp "Queue" (Schlange)]]te Liste]]  
* [[.:set:start|Der abstrakte Datentyp "Set" (Menge)]]
```

Die Inhalte des Namensraums `adt` dieses Wikis basieren zu großen Teilen auf den Unterlagen der ZPG Informatik (Rainer Helfrich) und stehen unter einer [CC-BY-NC-SA Lizenz](#).



From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:start?rev=1633964258>

Last update: **11.10.2021 16:57**

