

Linked Stack

Einen Stapel kann man folgendermaßen modellieren:



Das sieht also ganz ähnlich aus, wie bei der verketteten Liste. Auch der Stapel/Stack arbeitet mit einer Struktur von Knoten, die „aufeinander zeigen“, er kann also wie die Liste beliebig viele Objekte verwalten. Der Stapel muss sich jedoch in seinem Attribut `head` nur eine Referenz merken - die auf den **obersten Knoten** des Stapels. Alle Operationen des Stacks finden immer auf diesem obersten Knoten statt:



Implementation

Kickoff

Zu implementieren sind also die Operationen `push`, `pop`, `top` und `isEmpty`. Hier:

<https://codeberg.org/qg-info-unterricht/bluej-linked-stack> findest du eine BlueJ-Vorlage, in der du arbeiten kannst.

- Bearbeite die Klasse `LinkedStack`
- Verwende wie schon bei der verketteten Liste die Knotenklasse zur Datenspeicherung.
- Du musst zunächst Attribut(e) und Konstruktor des `LinkedStack` implementieren, bevor du mit den Methoden des Stacks beginnen kannst - bedenke folgendes:
 - `head` muss stets auf den obersten Node des Stacks zeigen
 - Die Nodes sind vom Typ `Node<T>` (schau nach was der Diamantoperator macht, wenn du das nicht mehr weißt).
 - Der Konstruktor muss einen leeren Stack erzeugen - auf was zeigt dann `head`?

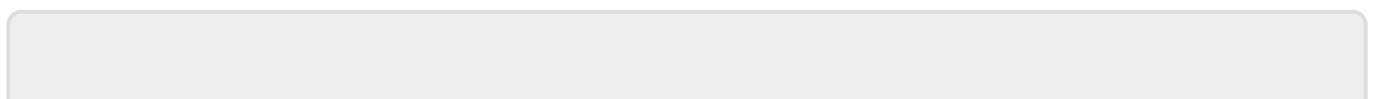
push - Element auf den Stapel legen

Das folgende Schaubild veranschaulicht den Vorgang, wenn ein neues Element auf den Stapel gelegt werden soll.



Material

[n/a: Keine Treffer]



From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:stack:linkedstack:start?rev=1633546562>

Last update: **06.10.2021 20:56**

