

# Element einfügen - enqueue

Beim Einfügen müssen zwei Fälle unterschieden werden:

- Die Schlange ist leer
- Die Schlange enthält mindestens ein Element, ist also nicht leer

## Die leere Schlange

Eine Schlange **queue** ist leer, wenn sowohl ihr Attribut `head` als auch das Attribut `tail` auf null zeigen, in diesem Fall gibt es keine Knoten:



### (A1) Konstruktor und Methode "isEmpty"

Beginne die Implementation in der Klasse „LinkedQueue“ indem du die fehlenden Attribute und den Konstruktor einfügst/vervollständigst.

Implementiere dann die Methode `isEmpty` und teste sie mit einer leeren Schlange.

From:  
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:  
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:queue:enqueue:start?rev=1633975212>

Last update: **11.10.2021 20:00**

