

Palindrome im Stapel

Ein **Palindrom** ist eine Zeichenkette, die vorwärts und rückwärts gleich lautet, z.B. „OTTO“ oder „REITTIER“.



(A1)

Beschreibe umgangssprachlich oder mit Pseudocode, wie ein Algorithmus aussehen könnte, der mit Hilfe eines Stacks überprüft, ob eine gegebene Zeichenkette ein Palindrom ist.



(A2)

Implementiere in Java eine Methode `boolean plaindromTest(String wort)` die unter Verwendung eines Stacks testet, ob ein gegebenes Wort ein Palindrom ist. Du darfst dabei davon ausgehen, dass die Implementation des ADT Stack vollständig vorliegt und genutzt werden kann.



(A3)

Ein anderes Palindrom ist der Satz „bei lese sei lieb“. Welche Probleme könnte dein Algorithmus bei der Erkennung dieses Palindroms möglicherweise haben, wie könntest du diesen Problemen begegnen?

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:palindrom_stack:start?rev=1636140087

Last update: **05.11.2021 20:21**

