# Tipps & Hinweise Traversierungen

## Preorder

## Inorder

## Postorder

## Direkter Vergleich

| Preorder | Inorder | Postorder |
|---|---|---|
| | | |

## Pseudocode

```
traverse( knoten )
    wenn ( knoten != NULL )
        visit( node )
        traverse( knoten.links )
        traverse( knoten.rechts )
```

Die Traversierungsarten unterscheiden sich in der rekursiven Funktion nur durch die Reihenfolge, in der die Aufrufe

```
  visit( node )
  traverse( knoten.links )
  traverse( knoten.rechts )
```

angeordnet sind.

| Preorder | Inorder | Postorder |
|---|---|---|
| `visit( node )`<br>`  traverse( knoten.links )`<br>`  traverse( knoten.rechts )` | `traverse( knoten.links )`<br>`  visit( node )`<br>`  traverse( knoten.rechts )` | `traverse( knoten.links )`<br>`  traverse( knoten.rechts )`<br>`  visit( node )` |

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
**https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:baeume:traversierungen:hinweise_traversierung:start?rev=1644840672**

Last update: **14.02.2022 13:11**