

Tipps & Hinweise Traversierungen

Preorder

Hallo
Guggus



Inorder



Postorder



Direkter Vergleich

Preorder	Inorder	Postorder
		

Pseudocode

```

traverse( knoten )
  wenn ( knoten != NULL )
    visit( node )
    traverse( knoten.links )
    traverse( knoten.rechts )

```

Die Traversierungsarten unterscheiden sich in der rekursiven Funktion nur durch die Reihenfolge, in der die Aufrufe

```

visit( node )
traverse( knoten.links )
traverse( knoten.rechts )

```

angeordnet sind.

Preorder	Inorder	Postorder
<pre>visit(node) traverse(knoten.links) traverse(knoten.rechts)</pre>	<pre>traverse(knoten.links) visit(node) traverse(knoten.rechts)</pre>	<pre>traverse(knoten.links) traverse(knoten.rechts) visit(node)</pre>

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:baeume:traversierungen:hinweise_traversierung:start?rev=1644840645

Last update: 14.02.2022 13:10

