Tipps & Hinweise Traversierungen

Preorder

Hallo Guggus

×

Inorder

×

Postorder

×

Direkter Vergleich



Pseudocode

```
traverse( knoten )
  wenn ( knoten != NULL )
    visit( node )
    traverse( knoten.links )
    traverse( knoten.rechts )
```

Die Traversierungsarten unterscheiden sich in der rekursiven Funktion nur durch die Reihenfolge, in der die Aufrufe

```
visit( node )
traverse( knoten.links )
traverse( knoten.rechts )
```

angeordnet sind.

Preorder	Inorder	Postorder
visit(node)	visit(node)	visit(node)
traverse(knoten.links	traverse(knoten.links	traverse(knoten.links
)))
traverse(knoten.rechts	traverse(traverse(knoten.rechts
)	knoten.rechts))

From: https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link: https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:baeume:traversierungen:hinweise_traversierung:start?rev=1644500898

Last update: 10.02.2022 14:48

