

Tipps & Hinweise Traversierungen

Preorder



Inorder



Postorder



Direkter Vergleich

Preorder	Inorder	Postorder

Pseudocode

```
traverse( knoten )
  wenn ( knoten != NULL )
    visit( node )
    traverse( knoten.links )
    traverse( knoten.rechts )
```

Die Traversierungsarten unterscheiden sich in der rekursiven Funktion nur durch die Reihenfolge, in der die Aufrufe

```
visit( node )
traverse( knoten.links )
traverse( knoten.rechts )
```

angeordnet sind.

Preorder	Inorder	Postorder
<pre>visit(node) traverse(knoten.links)) traverse(knoten.rechts))</pre>	<pre>visit(node) traverse(knoten.links)) traverse(knoten.rechts))</pre>	<pre>visit(node) traverse(knoten.links)) traverse(knoten.rechts))</pre>

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:baeume:traversierungen:hinweise_traversierung:start?rev=1644500853

Last update: **10.02.2022 14:47**

