Tipps & Hinweise Traversierungen

Preorder

Inorder

Postorder

Direkter Vergleich

Preorder	Inorder	Postorder

Pseudocode

```
traverse( knoten )
    wenn ( knoten != NULL )
        visit( node )
        traverse( knoten.links )
        traverse( knoten.rechts )
```

Die Traversierungsarten unterscheiden sich in der rekursiven Funktion nur durch die Reihenfolge, in der die Aufrufe

```
  visit( node )
  traverse( knoten.links )
  traverse( knoten.rechts )
```

angeordnet sind.

Preorder	Inorder	Postorder

`visit( node )`
`  traverse( knoten.links )`
`  traverse( knoten.rechts )`
	`visit( node )`
	`  traverse( knoten.links )`
	`  traverse( knoten.rechts )`
		`visit( node )`
		`  traverse( knoten.links )`
		`  traverse( knoten.rechts )`

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:baeume:traversierungen:hinweise_traversierung:start?rev=1644500853

Last update: **10.02.2022 14:47**