

# Levelorder Traversierung, Iterative Tiefensuche

Bei den drei rekursiv implementierbaren Traversierungen wird der Baum zuerst in die Tiefe durchwandert bis hin zu seinen Blättern („Tiefensuche“) - hier noch einmal am Beispiel bei der Preorder-Traversierung:



Bei der Levelorder Traversierung werden auf jedem Niveau des Baums erst alle Knoten besucht, bevor auf das nächste Niveau gewechselt wird, in unserem Beispielbaum ergibt sich damit die Traversierungsreihenfolge: A→B→F→C→D→G→E. Der Algorithmus zur Levelorder Traversierung ist nicht rekursiv.

## Iterative Traversierung

Die rekursiven Implementationen der Traversierungen versagen ihren Dienst, wenn die Bäume zu tief werden, da der Call-Stack für die Rekursion nicht beliebig wachsen kann. Bei Java ist seine Größe auf ca. 256kB beschränkt, wenn diese Größe überschritten wird, erhältst du einen *Stack Overflow Error*:



Die einfachste Lösung für dieses Problem ist es, den Stack, in dem man darüber Buch führt, welche Knoten des Baums als nächstes zu bearbeiten sind, selbst zu verwalten:

Rekursiv	Iterativ
<pre>anzahl(b: Binaerbaum):   falls b == null:     return 0   sonst:     t1 = anzahl(b.links)     t2 = anzahl(b.rechts)     return 1 + t1 + t2</pre>	<pre>anzahl(b: Binaerbaum):   todo = new Stack   todo.push(b)   zaehler = 0   solange todo nicht leer:     tmp = todo.pop()     zaehler++     falls tmp.rechts != null:       todo.push(tmp.rechts)     falls tmp.links != null:       todo.push(tmp.links)   return zaehler</pre>

[n/a: Keine Treffer]

From: <https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link: <https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:baeume:breitensuche:start?rev=1644855397>

Last update: 14.02.2022 17:16

