Levelorder Traversierung

Bei den drei rekursiv implementierbaren Traversierungen wird der Bau zuerst in die Tiefe durchwandert („Tiefensuche“) - hier noch einmal das Beispiel bei der Preorder-Traversierung:

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:oberstufe:adt:baeume:breitensuche:start?rev=1644840877

Last update: **14.02.2022 13:14**