

Projekt: Programmiere ein eigenes Spiel!

Ganz schnelle und/oder motivierte Schülerinnen und Schüler, die den Programmierkurs Java in Greenfoot abgeschlossen haben, finden unten Material zum eigenständigen Programmieren eines Spiels („Break Out“) in Greenfoot.

Eigenständige Programmierübung: [BreakOut](#)

Schritt für Schritt zum eigenen Spiel

- [Schritt 1: Spielprinzip und Vorgaben](#)
- [Schritt 2: Die Welt erschaffen](#)
- [Schritt 3: Das Koordinatensystem](#)
- [Schritt 4: Den Ball zum Leben erwecken](#)
- [Schritt 5. Blöcke und Paddel](#)

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:mittelstufe:breakout:start?rev=1633011015>

Last update: **30.09.2021 16:10**

