Projekt: Programmiere ein eigenes Spiel!

Ganz schnelle und/oder motivierte Schülerinnen und Schüler, die den Programmierkurs `Java in Greenfoot` abgeschlossen haben, finden unten Material zum eigenständigen Programmieren eines Spiels („Break Out“) in Greenfoot.

Eigenständige Programmierübung: BreakOut

Schritt für Schritt zum eigenen Spiel

- Schritt 1: Spielprinzip und Vorgaben
- Schritt 2: Die Welt erschaffen
- Schritt 3: Das Koordinatensystem
- Schritt 4: Den Ball zum Leben erwecken
- Schritt 5. Blöcke und Paddel

Nützliche Links

- http://blogs.kent.ac.uk/mik/2008/12/my-top-five-greenfoot-coding-tips/

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:mittelstufe:breakout:start?rev=1575464303

Last update: **04.12.2019 13:58**