

Was bedeutet "Codierung"?

- Ozobot-Code

Arbeitsauftrag



- Bildet Dreiergruppen.
- Erfindet eine „eigene Schrift“:
 - Jeder Buchstabe besteht aus drei Strichen
 - Ihr habt drei verschiedene Farben zur Verfügung
 - Erfindet für jeden Buchstaben eine Darstellung
 - Schreibt zwei oder drei Worte in eurer Schrift

Fragen

- Hätte das auch mit zwei Strichen und drei Farben funktioniert?
- Welche Probleme seht ihr, wenn man sich vorstellt, einen langen Text so zu schreiben (z.B. ein Buch)?
- Könnt ihr die Texte der anderen Gruppen lesen? Was benötigt ihr dazu?



Ein **CODE** ist eine **Übersetzungsvorschrift**: Sie bestimmt für jedes Zeichen eines Zeichenvorrats, welches Zeichen oder welche Zeichenabfolge verwendet werden muss, um es zu **codieren**. Mit dem selben Code können Daten auch wieder rückübersetzt oder **decodiert** werden - ein Code funktioniert also immer in beide Richtungen!

Wichtige Begriffe

- Code = Abbildungsvorschrift
- Urbildmenge = Zeichenvorrat, der codiert werden soll
- Bildmenge = Zeichenvorrat, um die Urbildmenge zu codieren

From: <https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link: https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:grundstufe:codierung:warum_codierung:start?rev=1571129703

Last update: 15.10.2019 10:55

