Was bedeutet ''Codierung''?

- Ozobot-Code

Arbeitsauftrag

- Bildet Dreiergruppen.
- Erfindet eine „eigene Schrift“:
  - Jeder Buchstabe besteht aus drei Strichen
  - Ihr habt drei verschiedene Farben zur Verfügung
  - Erfindet für jeden Buchstaben eine Darstellung
  - Schreibt zwei oder drei Worte in eurer Schrift

Fragen

- Hätte das auch mit zwei Strichen und drei Farben funktioniert?
- Welche Probleme seht ihr, wenn man sich vorstellt, einen langen Text so zu schreiben (z.B. ein Buch)?
- Könnt ihr die Texte der anderen Gruppen lesen? Was benötigt ihr dazu?

Ein **CODE** ist eine **Übersetzungsvorschrift**: Sie bestimmt für jedes Zeichen eines Zeichenvorrats, welches Zeichen oder welche Zeichenabfolge verwendet werden muss, um es zu **codieren**. Mit dem selben Code können Daten auch wieder rückübersetzt oder **decodiert** werden - ein Code funktioniert also immer in beide Richtungen!

Wichtige Begriffe

- Code = Abbildungsvorschrift
- Urbildmenge = Zeichenvorrat, der codiert werden soll
- Bildmenge = Zeichenvorrat, um die Urbildmenge zu codieren

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:grundstufe:codierung:warum_codierung:start?rev=1571129606

Last update: **15.10.2019 10:53**