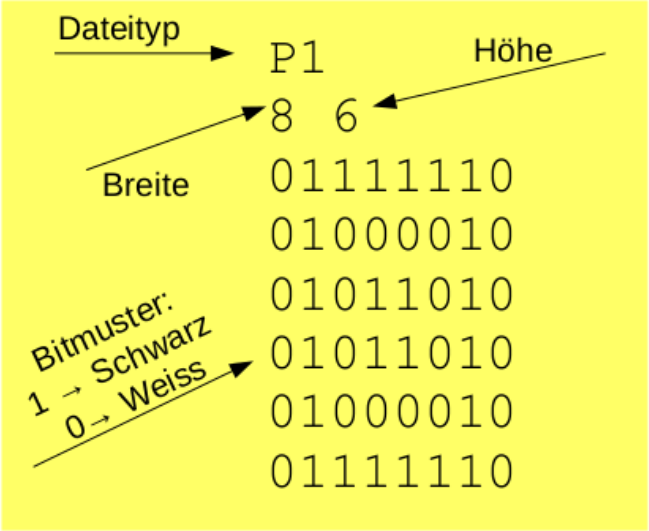
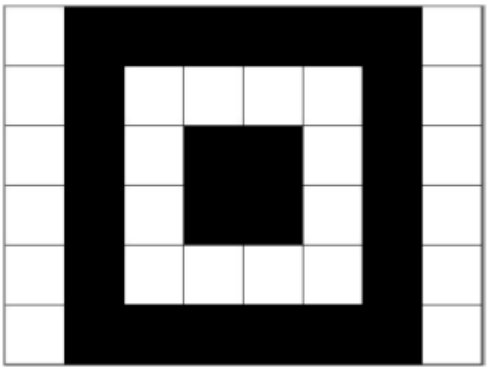
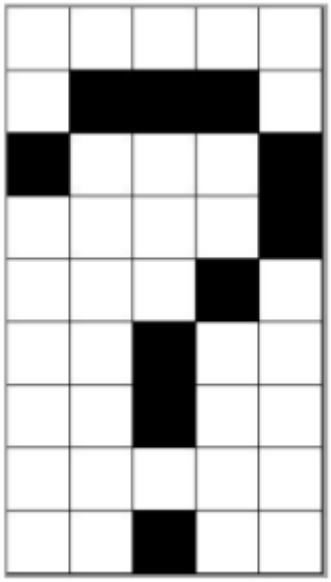
Bildcodierung

- Ein einfaches Format für Schwarz-Weiß-Bilder ist das „PBM“-Format:





- Erstelle mit einem Texteditor (geany oder Bluefish) eine Datei mit der Endung .pbm und erzeuge damit das Muster rechts. Vergesse nicht den Dateityp (P1) in der ersten Zeile und die Abmessungen (b(leerzeichen)h) in der zweiten Zeile der Datei!



  - Klicken mit der rechten Maustaste auf das Bild und wähle „Öffnen mit“ → „GNU Image Bildbearbeitung“
  - Um das Bild zu vergrößern, halte die Strg-Taste und drehe das Mausrad nach oben.
  - Erzeuge weitere Musterdateien

Zum Weiterdenken:

- Wie könnte man farbige Bilder codieren?

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:grundstufe:codierung:bildcodierung:start?rev=1734351056

Last update: **16.12.2024 13:10**