


Bildcodierung



- Erstelle mit einem Texteditor (gedit) eine Datei mit der Endung .pbm und erzeuge damit das Muster rechts. Vergesse nicht den Dateityp (P1) in der ersten Zeile und die Abmessungen (b h) in der zweiten Zeile der Datei!
 - Klicken mit der rechten Maustaste auf das Bild und wähle „Öffnen mit“ → „GIMP Bildbearbeitung“
 - Um das Bild zu vergrößern, halte die Strg-Taste und drehe das Mauseisrad nach oben.
 - Erzeuge weitere Musterdateien

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:grundstufe:codierung:bildcodierung:start?rev=1509021769>

Last update: **26.10.2017 14:42**

