

Bildcodierung

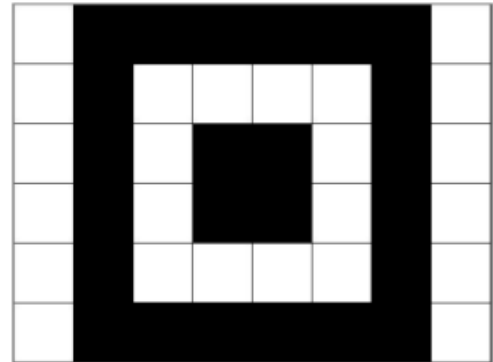
- Ein einfaches Format für Schwarz-Weiß-Bilder ist das „PBM“-Format:

Diagram illustrating the PBM format structure:

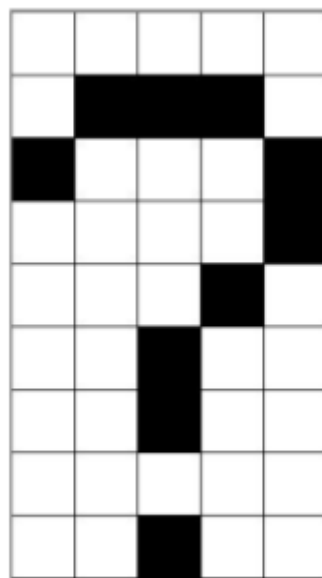
```

Dateityp → P1
           8 6 ← Höhe
Breite    011111110
          01000010
          01011010
          01011010
          01000010
          011111110
    
```

Bitmuster:
 1 → Schwarz
 0 → Weiss



- Erstelle mit einem Texteditor (geany oder Bluefish) eine Datei mit der Endung .pbm und erzeuge damit das Fragezeichen. Vergesse nicht den **Dateityp (P1) in der ersten Zeile** und die **Abmessungen (b(Leerzeichen)h) in der zweiten Zeile** der Datei!



- Klicken mit der rechten Maustaste auf das Bild und wähle „Öffnen mit“ → „GNU Image Bildbearbeitung“
- Um das Bild zu vergrößern, halte die Strg-Taste und drehe das Mauseisrad nach oben.
- Erzeuge weitere Musterdateien

Zum Weiterdenken:

- Wie könnte man farbige Bilder codieren?

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:grundstufe:codierung:bildcodierung:start>

Last update: **16.12.2024 13:20**

