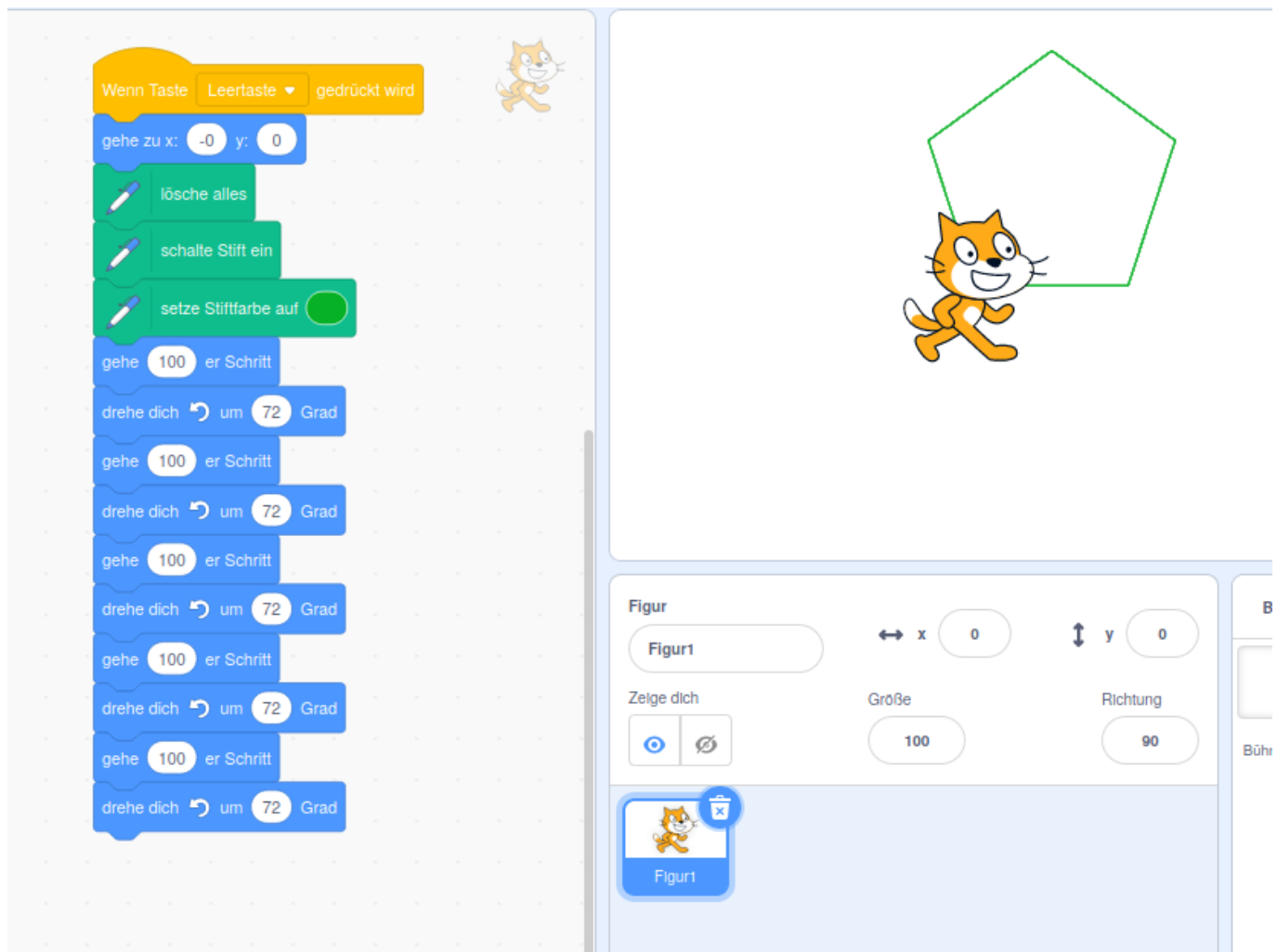


Wiederholungen

Um das Fünfeck zu zeichnen, macht die Katze 5 mal hintereinander genau dasselbe:

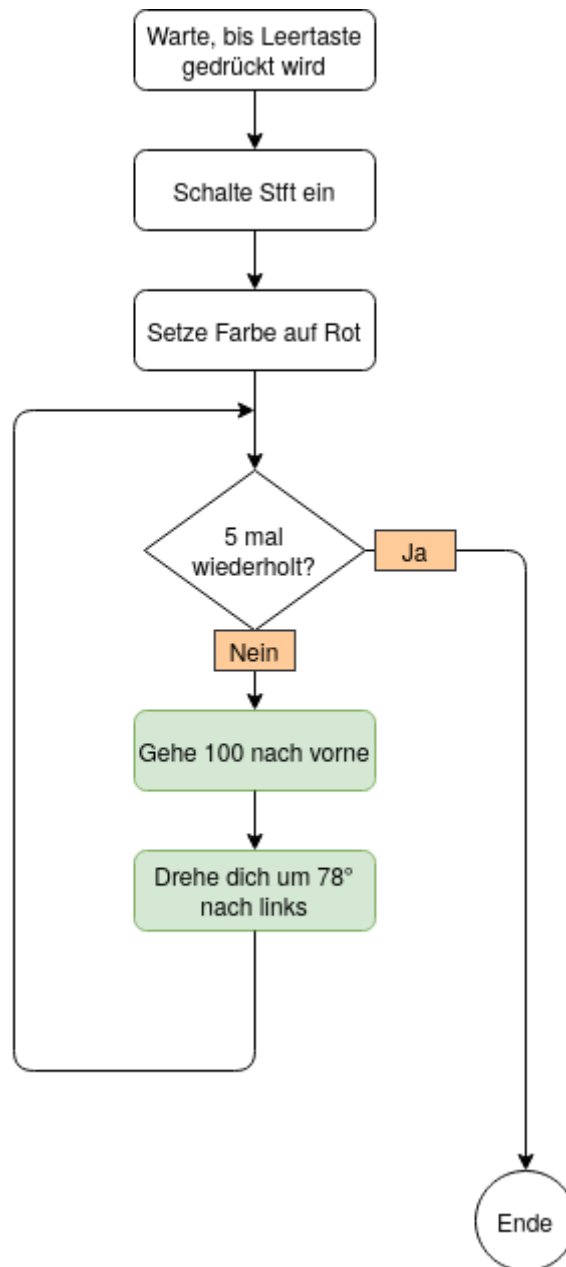


The image shows a Scratch script on the left and the stage on the right. The script is triggered by a 'When the green flag is clicked' event. It contains the following blocks:

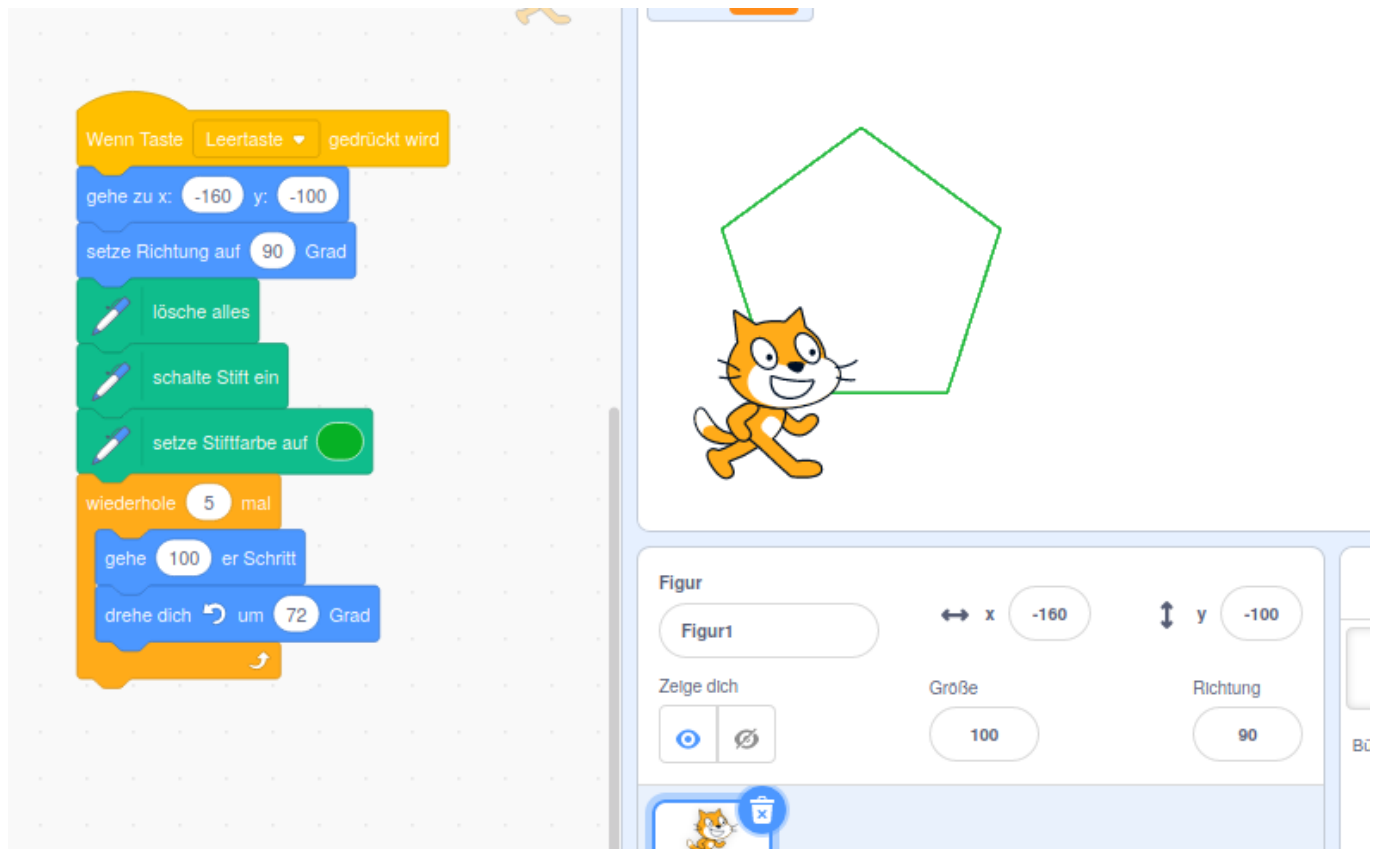
- Wenn Taste: Leertaste gedrückt wird
- gehe zu x: -0 y: 0
- lösche alles
- schalte Stift ein
- setze Stiftfarbe auf (green)
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad

The stage shows a green pentagon drawn by the cat character. The cat is positioned at the bottom-left vertex of the pentagon. The 'Figur' (Figure) panel on the right shows the cat's position (x: 0, y: 0), size (100), and direction (90).

Es wäre aber viel besser, wenn man das nur einmal „programmieren“ müsste, und dem Ablauf sagen könnte, dass man das 5 mal machen möchte:



In Scratch sieht das dann so aus:



Aufgabe:

Schreibe weitere Programme zur Erzeugung regelmäßiger Vielecke (6-Eck, 8-Eck, 10-Eck, 112-Eck).
Erstelle zunächst ein Flussdiagramm mit Wiederholung.

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:grundstufe:algorithmen:wiederholungen:start?rev=1580386868>

Last update: 30.01.2020 13:21

