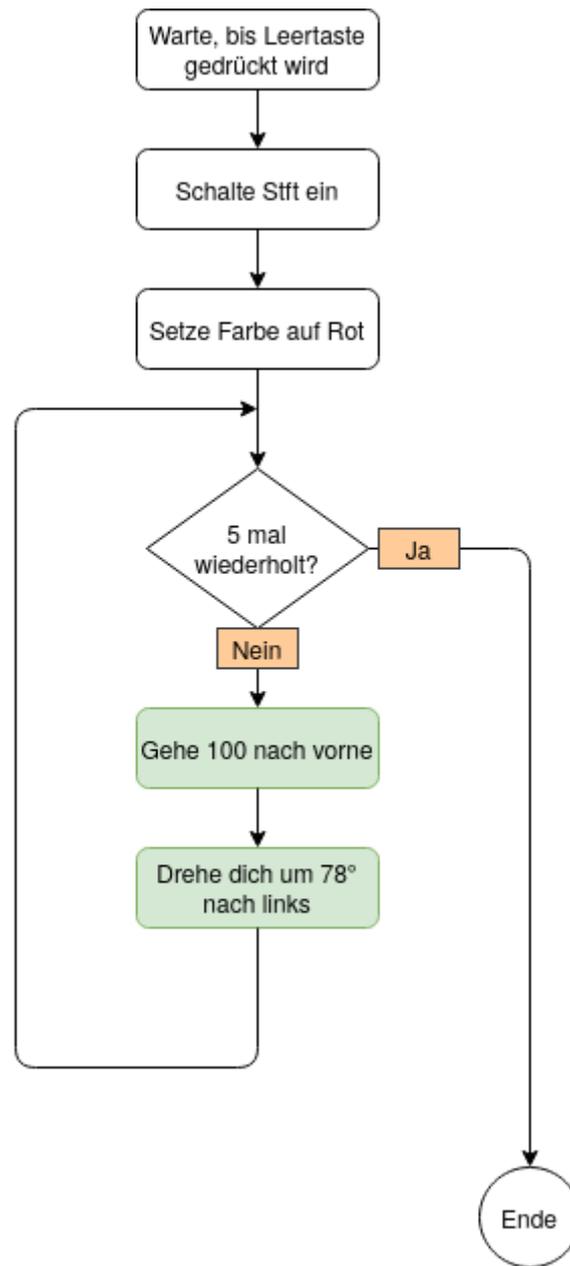


# Wiederholungen

Um das Fünfeck zu zeichnen, macht die Katze 5 mal hintereinander genau dasselbe:

The image shows a Scratch script on the left and the stage on the right. The script starts with a yellow 'Wenn Taste' (When key) block set to 'Leertaste' (Space key) and 'gedrückt wird' (is pressed). This is followed by a sequence of 10 blue blocks: 'gehe zu x: -0 y: 0' (go to x: -0 y: 0), 'lösche alles' (clear all), 'schalte Stift ein' (turn pen on), 'setze Stifffarbe auf' (set pen color to green), and then five pairs of 'gehe 100 er Schritt' (go 100 steps) and 'drehe dich um 72 Grad' (turn 72 degrees). The stage on the right shows the Scratch cat character at the bottom left, with a green pentagon drawn above it. The 'Figur' (Figure) panel at the bottom right shows 'Figur1' with x=0, y=0, size=100, and direction=90.

Es wäre aber viel besser, wenn man das nur einmal „programmieren“ müsste, und dem Ablauf sagen könnte, dass man das 5 mal machen möchte:



From: <https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link: <https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:grundstufe:algorithmen:wiederholungen:start?rev=1580386708>

Last update: 30.01.2020 13:18

