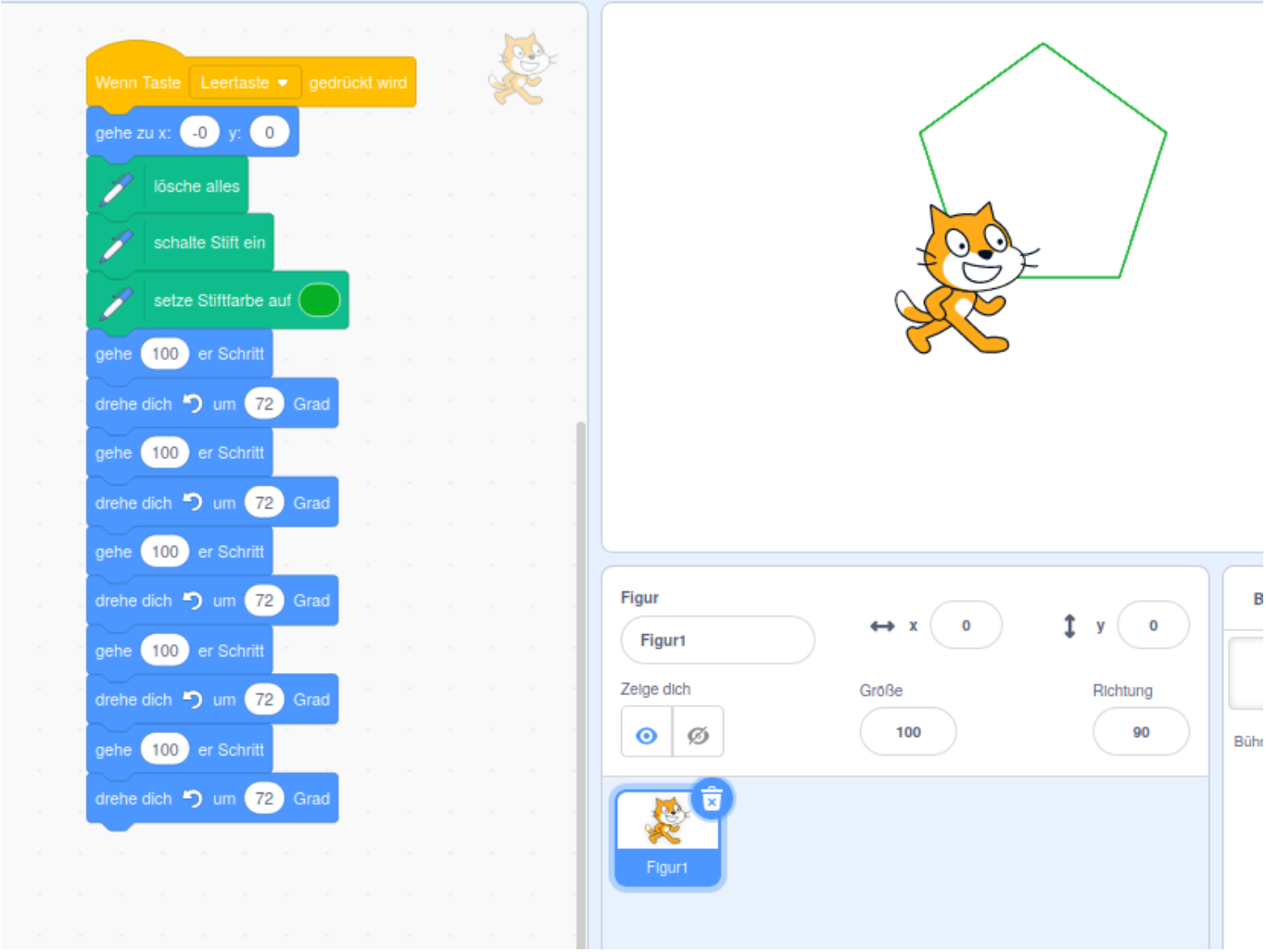
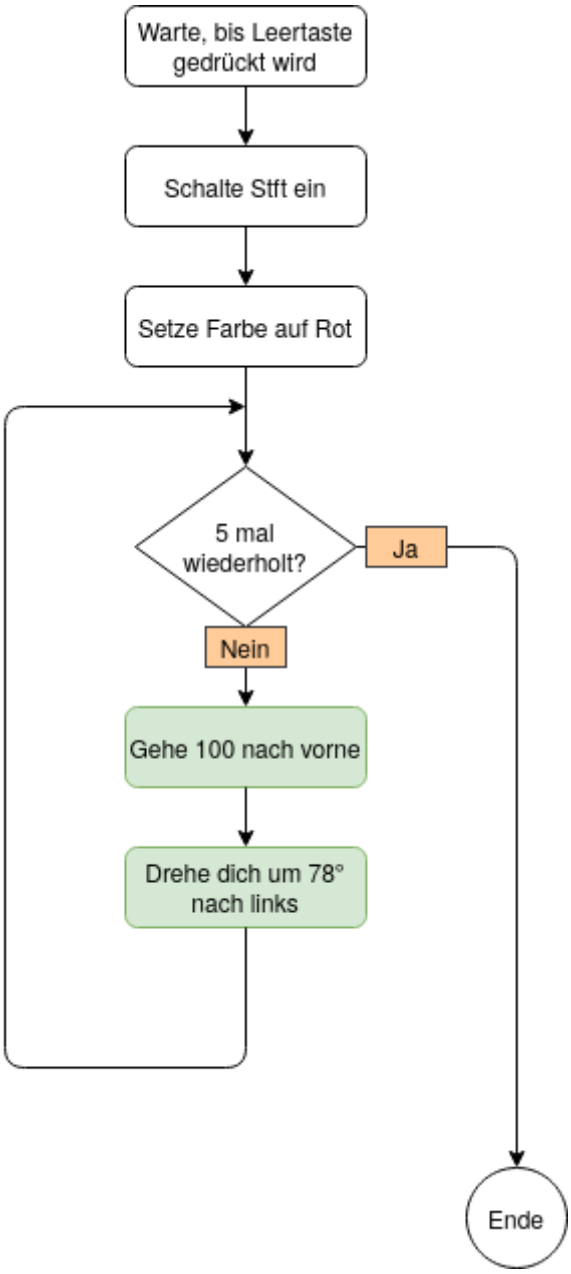
Wiederholungen

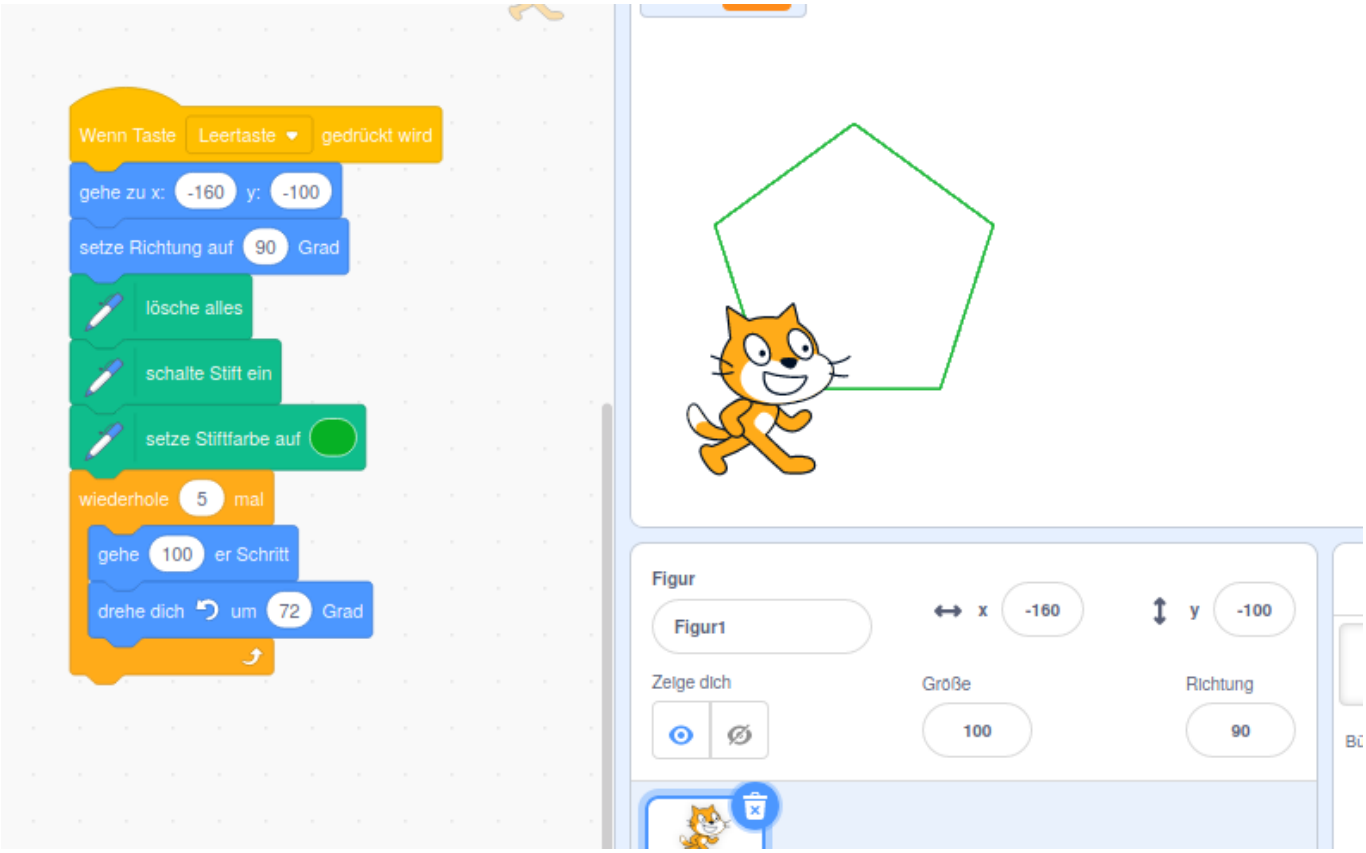
Um das Fünfeck zu zeichnen, macht die Katze 5 mal hintereinander genau dasselbe:



Es wäre aber viel besser, wenn man das nur einmal „programmieren“ müsste, und dem Ablauf sagen könnte, dass man das 5 mal machen möchte:



In Scratch sieht das dann so aus:



Aufgabe:

Schreibe weitere Programme zur Erzeugung regelomäßiger Vielecke (6-Eck, 8-Eck, 10-Eck, 12-Eck). Erstelle zunächst ein Flussdiagramm mit Wiederholung, schreibe dann ein Scratch Programm.

From:
https://wiki.qg-moessingen.de/ - **QG Wiki**

Permanent link:
https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:grundstufe:algorithmen:wiederholungen:start

Last update: **30.01.2020 13:22**