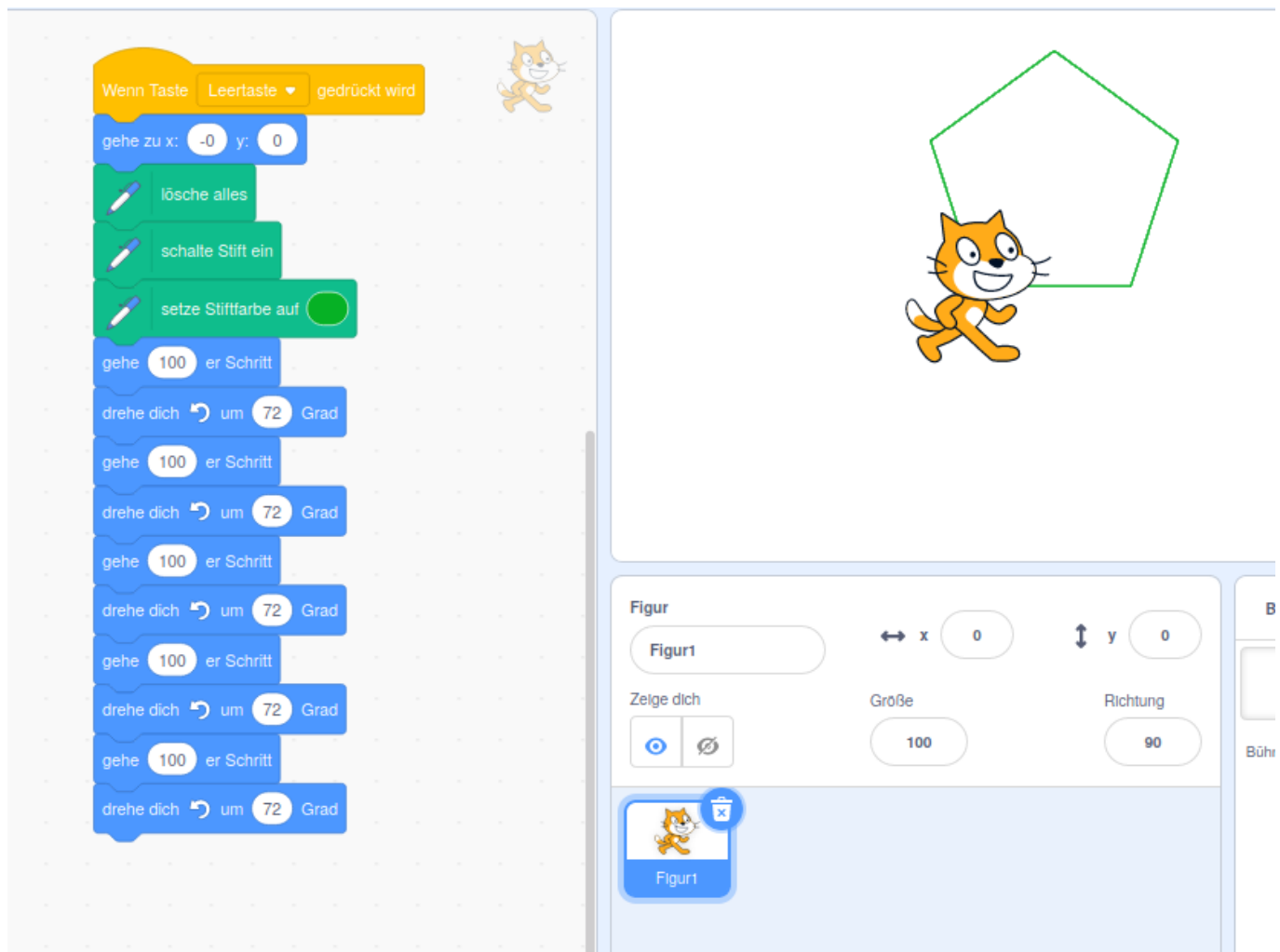


Wiederholungen

Um das Fünfeck zu zeichnen, macht die Katze 5 mal hintereinander genau dasselbe:



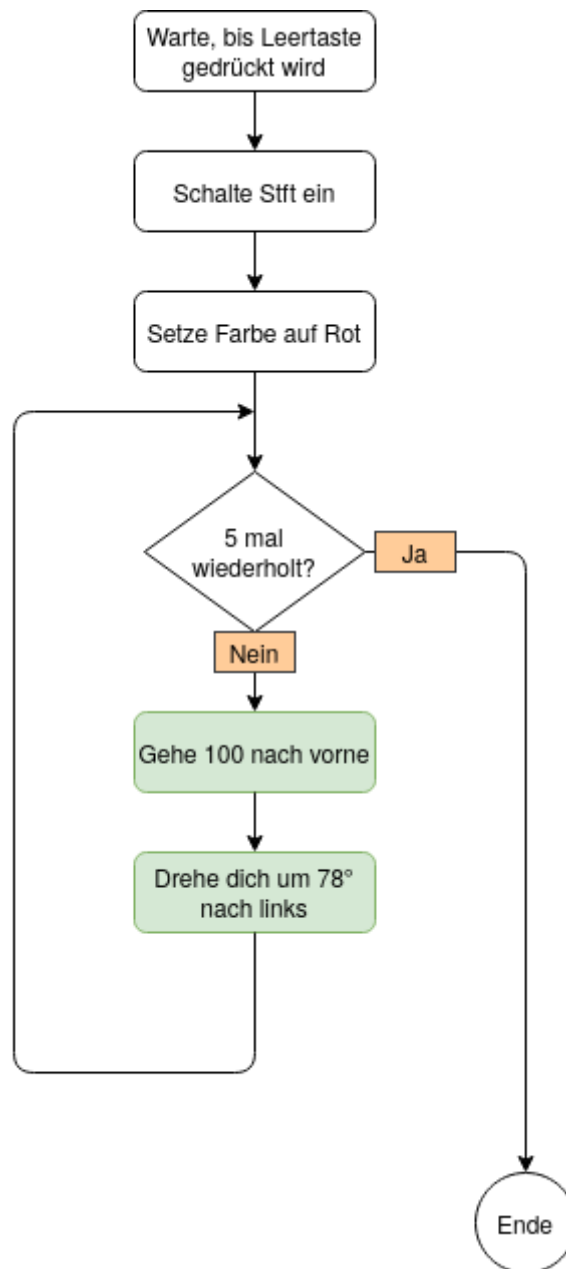
The image shows a Scratch script on the left and the stage on the right. The script is triggered by a 'Wenn Taste' (When Key) event, specifically 'Leertaste gedrückt wird' (Space key pressed). The script consists of the following blocks:

- Wenn Taste: Leertaste gedrückt wird
- gehe zu x: -0 y: 0
- lösche alles
- schalte Stift ein
- setze Stiftfarbe auf (green)
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 72 Grad

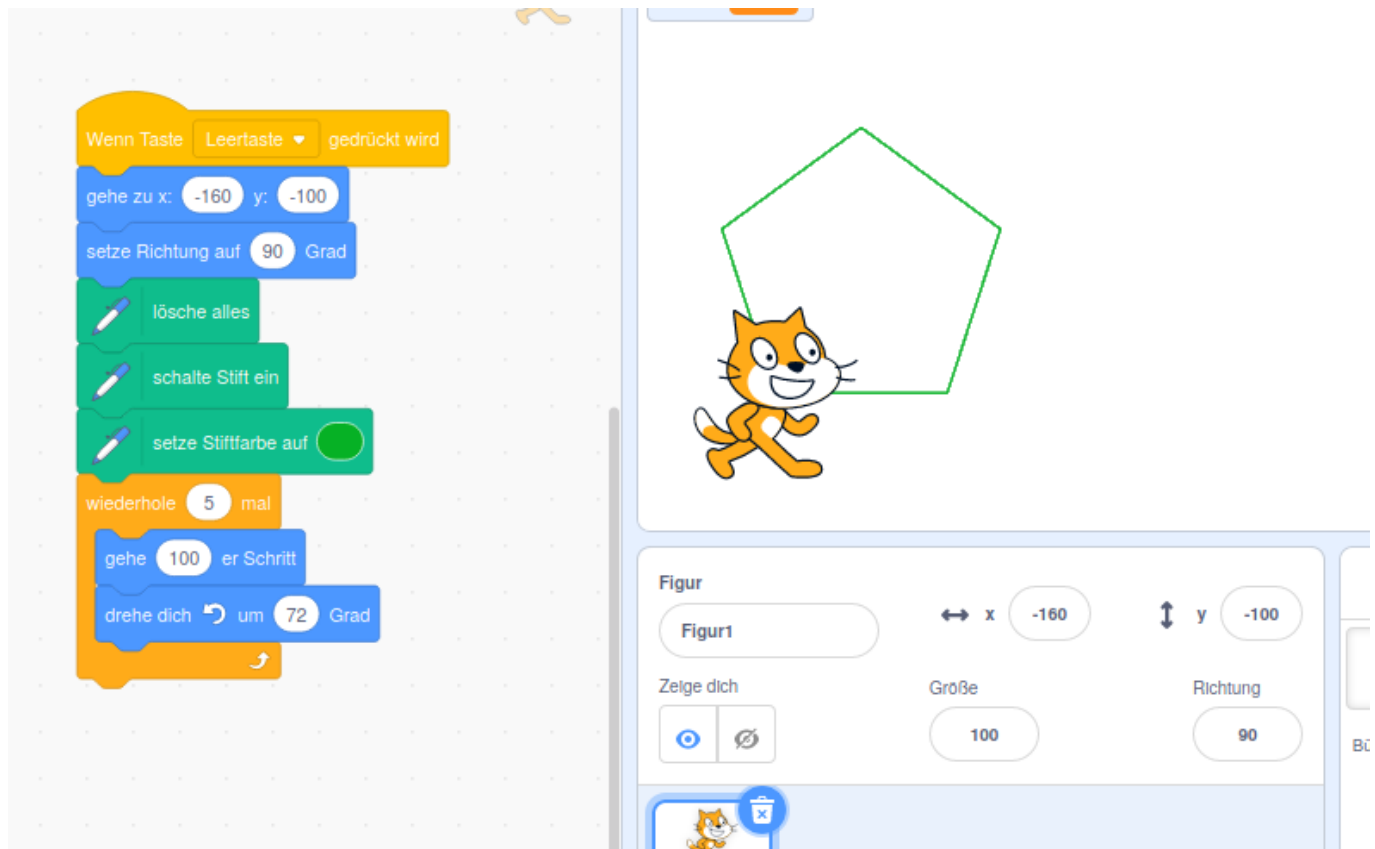
The stage on the right shows the cat character (Scratch) at the bottom left, with a green pentagon drawn above it. The pentagon is composed of five green line segments. The cat character is positioned at the bottom-left vertex of the pentagon. The stage also shows a 'Figur' (Figure) panel with the following settings:

- Figur: Figur1
- Zeige dich: ☒ (visible)
- Größe: 100
- Richtung: 90

Es wäre aber viel besser, wenn man das nur einmal „programmieren“ müsste, und dem Ablauf sagen könnte, dass man das 5 mal machen möchte:



In Scratch sieht das dann so aus:



Aufgabe:

Schreibe weitere Programme zur Erzeugung regelmäßiger Vielecke (6-Eck, 8-Eck, 10-Eck, 12-Eck).
Erstelle zunächst ein Flussdiagramm mit Wiederholung, schreibe dann ein Scratch Programm.

From:
<https://wiki.qg-moessingen.de/> - **QG Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:grundstufe:algorithmen:wiederholungen:start>

Last update: **30.01.2020 13:22**

