

Was ist programmieren?

[programmierung_scratch.odp](#) 1.4 MiB 30.01.2020 12:34
[programmierung_scratch.pdf](#) 342.1 KiB 30.01.2020 12:34

Einen Computer programmiert man, damit er eine Aufgabe löst. Das Programm beschreibt in einfachen Schritten, wie er dabei vorgehen muss. Genauso, wie ein Rezept der Köchin oder dem Koch sagt, wie man z.B. Pfannkuchen backt. Solche Beschreibungen nennt man **Algorithmen**.



Ein **Algorithmus** ist eine Vorschrift, die in einfachen Schritten beschreibt, wie ein Computer beim Lösen einer Aufgabe vorgehen muss. Ein **Algorithmus** ist zusammengesetzt aus den Grundbausteinen *Anweisung*, *Sequenz*, *Schleife/Wiederholung*, *Verzweigung* und *Bedingung*.

From:

<https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link:

<https://wiki.qg-moessingen.de/faecher:informatik:grundstufe:algorithmen:programmieren:start>

Last update: **30.01.2020 12:33**

