

# Virtuelles Klassenzimmer in Moodle einrichten



**Wichtig!** Der Videokonferenzserver kann etwa **150 gleichzeitige Teilnehmer** versorgen - **wenn die Kameras der Teilnehmer ausgeschaltet sind** und diese zuhören oder nur per Mikrofon verbunden sind.

**Oberste Regel** muss also sein, **die Videokameras der Teilnehmer möglichst nicht** oder nur für sehr kurze Zeit **einzuschalten**.



**Das virtuelle Klassenzimmer eignet sich nicht dazu, normalen Unterricht einfach online zu machen**, sondern muss im Stile von „Webinaren“ entsprechend vorbereitet werden. Tipps finden sich [hier](#) und [hier](#).

Außerdem muss man sich **vor dem ersten Termin** mit Schüler:innen mit der **Technik und ihren Möglichkeiten vertraut machen** [Anleitungen finden Sie hier](#).

## Zugang zu einem virtuellen Klassenzimmer anlegen

Um ein virtuelles KLassenzimmer zu nutzen, legen Sie im Moodle in ihrem Kurs eine „BigBlueButton“ Aktivität an:

**Material oder Aktivität anlegen** ✕

**AKTIVITÄTEN**

- Abstimmung
- Aufgabe
- BigBlueButton**
- Chat
- Datenbank
- Externes Tool
- Feedback
- Forum
- Gegenseitige Beurteilung
- Glossar

Wenn Sie ein Modul auswählen, wird eine Kurzinformationen angezeigt.  
Mit einem Doppelklick auf ein Modul fügen Sie es zum Kurs hinzu.

**Hinzufügen** **Abbrechen**

Die folgenden Einstellungen müssen sie kontrollieren/anpassen:

Grundeinstellungen

Name des virtuellen Klassenraumes

Virtuelles Klassenzimmer

Erinnerung versenden

Mehr anzeigen ...

Aktivitäts/Raum-Einstellungen

Begrüßungstext

Empty text area for the greeting message.

Warten auf Moderator/in

Teilnehmer/innen

Teilnehmer/in hinzufügen

Alle eingeschriebenen Teilnehmer/innen Hinzufügen

Teilnehmerliste

Alle eingeschriebenen Teilnehmer/innen	als	Zuschauer/in	Entfernen	
Nutzer/in:	Frank Schiebel	als	Moderator/in	Entfernen

Zeitplan

Weitere Einstellungen

From: <https://wiki.qg-moessingen.de/> - QG Wiki

Permanent link: <https://wiki.qg-moessingen.de/anleitungen:bbb:bbbmoodle:start?rev=1585129439>

Last update: 25.03.2020 10:43

