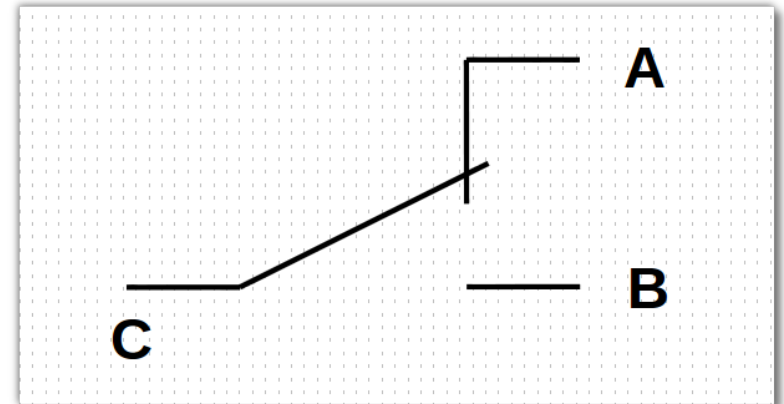
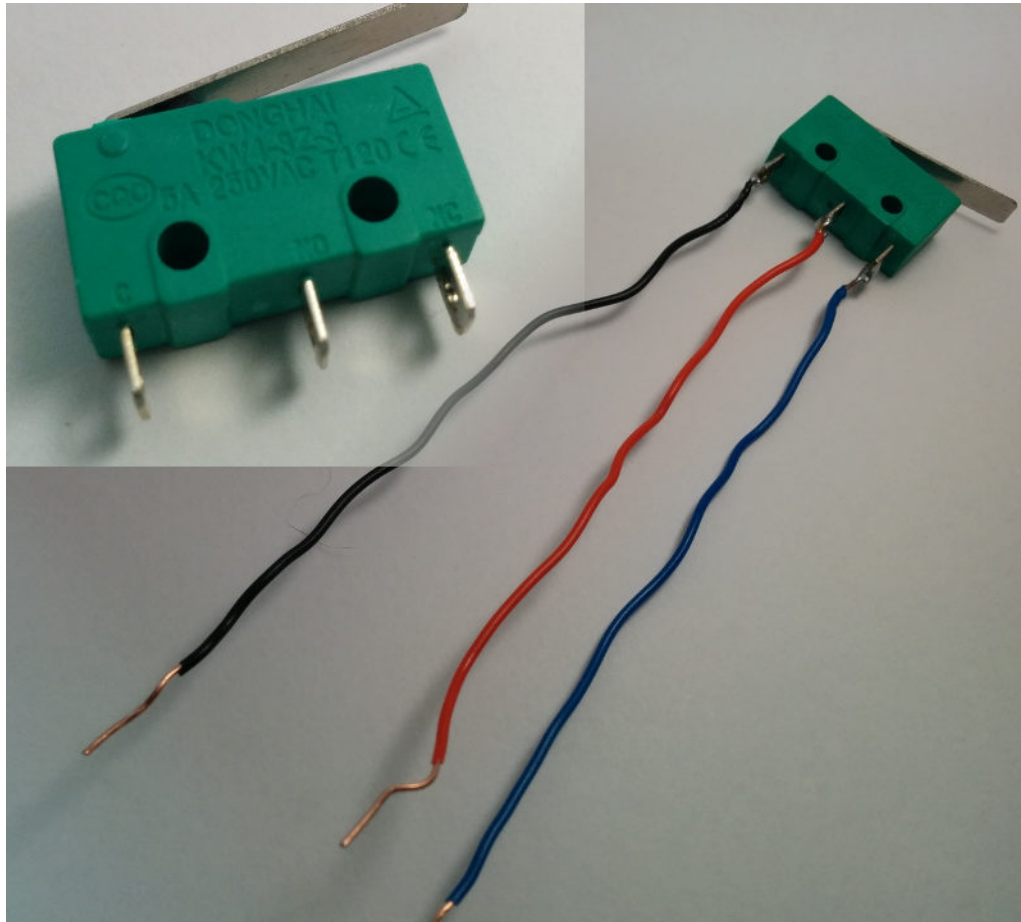


# Wechselschalter



	PCB端子 PCB terminal	左侧PCB端子 Left side PCB terminal	右侧PCB端子 Right side PCB terminal

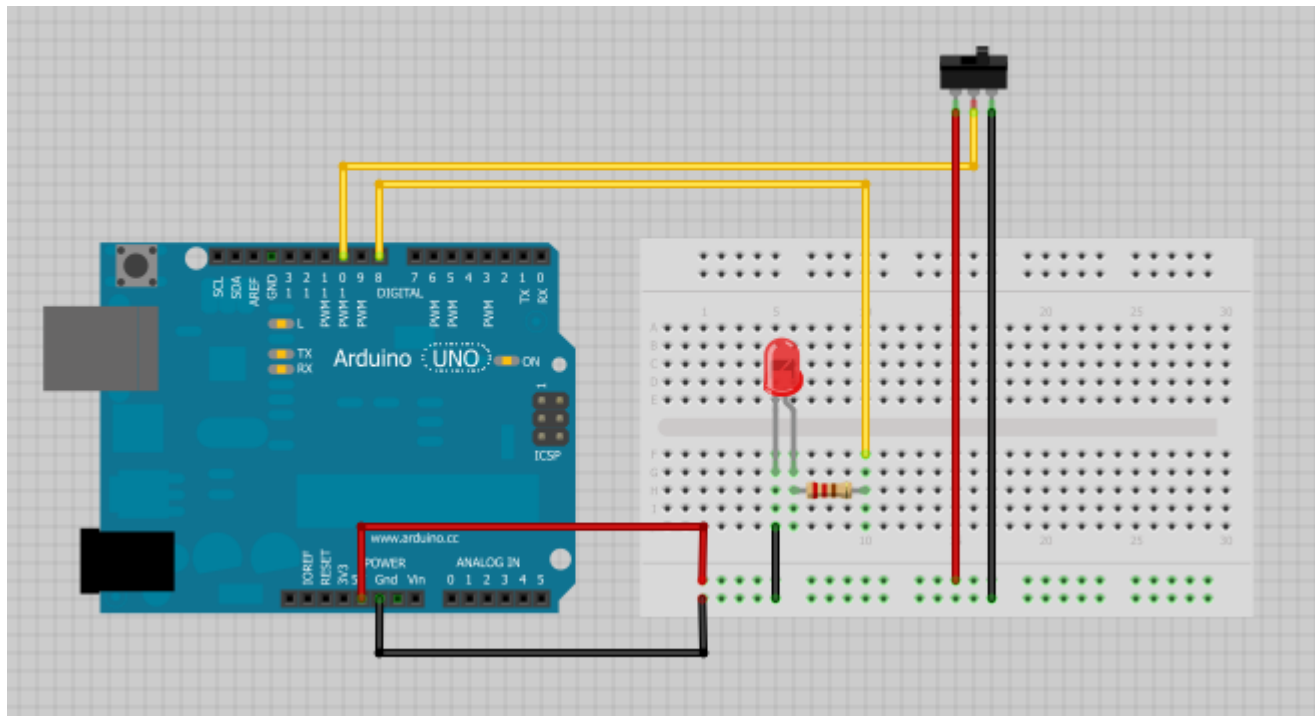
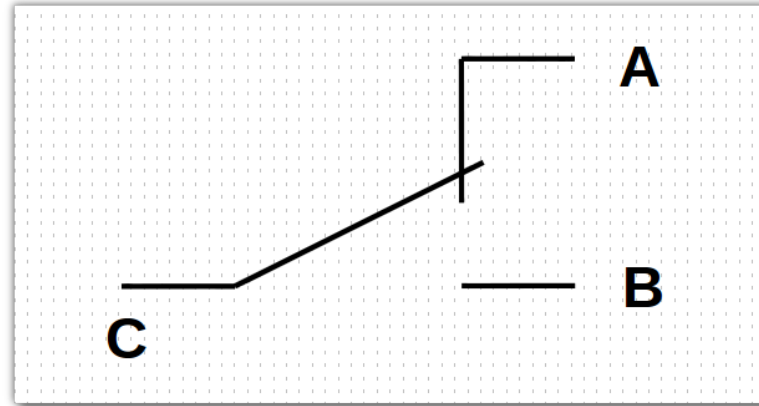
[www.donghai-switch.com](http://www.donghai-switch.com)

3



■ 接觸形式說明圖 Circuit Illustration

轉換式 SPDT	常開式 SPST-NO	常閉式 SPST-NC
1 轉換型 SP change-over	2 常開型 Normally Open	3 常閉型 Normally Closed



```

// constants won't change. They're used here to
// set pin numbers:
const int buttonPin = 10;    // the number of the pushbut
const int ledPin = 8;

// variables will change:
int buttonState = 0;        // variable for reading the p

void setup() {
  // initialize the LED pin as an output:
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
  // initialize the pushbutton pin as an input:
  pinMode(buttonPin, INPUT);
}

void loop(){
  // read the state of the pushbutton value:
  buttonState = digitalRead(buttonPin);

  // check if the pushbutton is pressed.
  // if it is, the buttonState is HIGH:
  if (buttonState == HIGH) {
    // turn LED on:
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
  }
  else {
    // turn LED off:
    digitalWrite(ledPin, LOW);
  }
}

```

Mit der Deklaration als **const** wird eine Variable als Konstante eingeführt. Man kann den Wert der Variablen im weiteren Programmverlauf nicht mehr verändern.

Hier wird der buttonPin (10) als Eingabepin konfiguriert, sein pinMode wird auf **INPUT** gesetzt.

Mit dem Befehl **digitalRead** kann der Wert eines Eingabepins Ausgelesen werden. Mögliche Ergebnisse sind **HIGH** oder **LOW**.

Je nach eingelesenem Wert kann das Programm mit Hilfe einer Bedingung unterschiedliche Aktionen ausführen