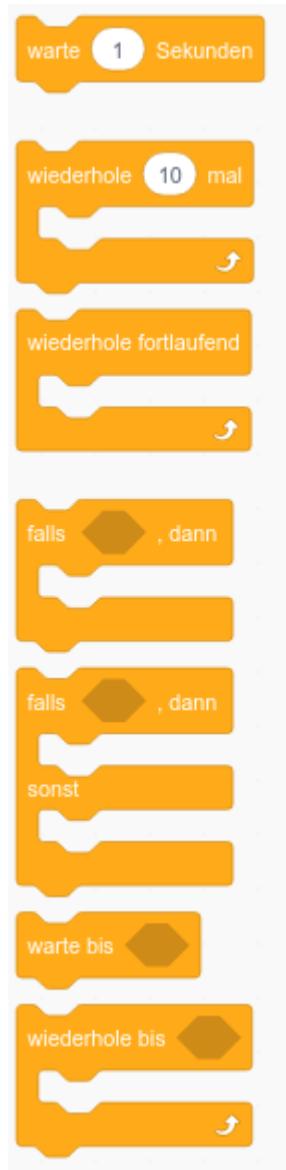


# Scratch 3.0 – Übersicht über verwendeten Befehle. Version 2.0: Klassenarbeit

## Bewegung



## Steuerung

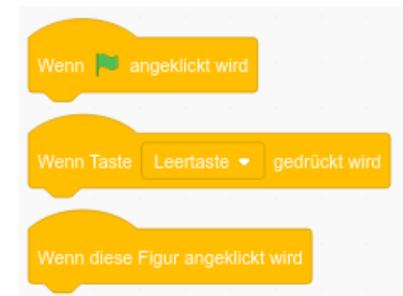


## Malstift



## Verschiedenes

### Ereignisse



### Fühlen



### Variablen



